



# Teilnahmebestimmungen

**GRUNDSÄTZLICH** gilt das Regelwerk des ÖFB und die Spielleitung erfolgt durch Verbandsschiedsrichter. Nachzulesen sind die Regeln auf der Homepage des OÖ. Schiedsrichterkollegiums [[www.ooesk.at](http://www.ooesk.at)] unter dem Link "Regulativ" - "Hallenregeln".  
**ACHTUNG:** bei U16-Mannschaften sind Schienbeinschoner PFLICHT !!!

Die **SPIELERLISTE mit den SPIELERPÄSSEN** muss **20 Minuten vor Beginn der Gruppenspiele** bei der Turnierleitung abgegeben werden. Spieler **ohne gültigen Spielerpass** sind **NICHT** spielberechtigt. Die jeweils **erstgenannte Mannschaft spielt von links nach rechts** (aus der Sicht der Zuschauer), die **zweitgenannte Mannschaft hat Anstoß**.

Gespielt wird mit einem Hallen-Filzfußball der Gr. 4 [U-10 und U-12] und der Gr. 5 [U-14 und U-16] und die **SPIELZEIT beträgt 10 Minuten (ausgenommen U10 – hier beträgt die Spielzeit 13 Minuten)**.

**SPIELERANZAHL:** U-10 : **6 Feldspieler + Tormann** = max. 13 Spieler  
U-12/U-14/U-16 : **5 Feldspieler + Tormann** = max. 11 Spieler

**Ein Spieler darf nur in einer Mannschaft pro Jahrgang spielen**, ansonsten wird die ganze Mannschaft disqualifiziert!

**STICHTAGE:** U-10: 01.01.2007 U-12: 01.01.2005 U-14: 01.01.2003 U-16: 01.01.2001  
**+ 2 Spieler 01.01.2000**

In den Vorrundengruppen spielt Jeder gegen Jeden. Die Platzierung erfolgt nach Punkteanzahl und Torverhältnis. Bei gleicher Tordifferenz ist jene Mannschaft besser platziert, die mehr Tore erzielt hat. Bei Gleichheit erfolgt ein Siebenmeterschießen. **Bei den U-12 und U14 Mannschaften steigen die zwei Gruppensieger und die zwei Gruppenzweiten in das große F I N A L E am 4. Februar 2017 auf, bei den U-10 und U-16 Mannschaften die jeweiligen Gruppensieger sowie der beste Gruppenzweite (gerechnet nach Verlustpunkten).**

Der Spielertausch kann beliebig oft, jedoch nur in einer Spielunterbrechung durch Zuruf erfolgen. Spielfortsetzung nur nach Zeichen oder Pfiff des Schiedsrichters. Wechseln außerhalb einer Unterbrechung wird unter Anwendung der Vorteilsregel mit einem indirekten Freistoß vom Mittelpunkt aus bestraft.

**EIN SPIELERWECHSEL DARF IN DER LETZTEN MINUTE NICHT MEHR DURCHGEFÜHRT WERDEN.**

Der Eckstoß (auch bei Tormannabwehr) ist einen Meter vom Schnittpunkt der Torlinie und der Seitenlinie durch Einwurf auszuführen. Die Bande gilt für die verlängerte Torlinie. Entlang der Seitenlinie gilt die gesamte Wand. Wird der Ball entlang der Seitenlinie in den Zuschauerraum befördert, gibt es für die gegnerische Mannschaft Einwurf.

## **ABSTOSS im KINDERFUSSBALL [U-7 bis zur U-12]**

Der Abstoß erfolgt durch den Tormann oder einen Spieler innerhalb des Strafraumes. Der abgestoßene Ball muss in der eigenen Spielhälfte den Boden, die Bande oder einen Spieler berühren. Abstöße über die Mittellinie werden mit einem indirekten Freistoß vom Anstoßpunkt aus gegen die fehlbare Mannschaft geahndet. Der Tormann kann den Ball auch mittels Ausschuss oder Abwurf mit der Hand ins Spiel bringen.

Berührt der Ball die Hallendecke oder Teile der Überdachung, ist das Spiel mit Schiedsrichterball an der Stelle fortzusetzen, wo der Ball diese berührte.

Die **RÜCKPASSREGEL** hat in der Halle Gültigkeit!

**DIE ZEITNEHMUNG WIRD NUR AUF ZEICHEN DES SCHIEDSRICHTERS GESTOPPT.**

*In den Umkleieräumen, in der Sporthalle, auf der Tribüne und im Bereich der Kantine / des Foyers besteht absolutes Rauchverbot. Für Unfälle, Sach- oder Personenschäden (Halle, Umkleidekabine etc.), sowie Diebstähle, übernimmt der durchführende Verein keine Haftung. Für mutwillige Beschädigungen sind die teilnehmenden Vereine verantwortlich. Mit der Teilnahme erklären sich die Vereine damit einverstanden.*

Wir bitten die Spielbestimmungen den Spielern verlässlich mitzuteilen und wünschen allen teilnehmenden Mannschaften viel Erfolg !

Für das Organisationsteam:

*Ralph Turner e.h.*